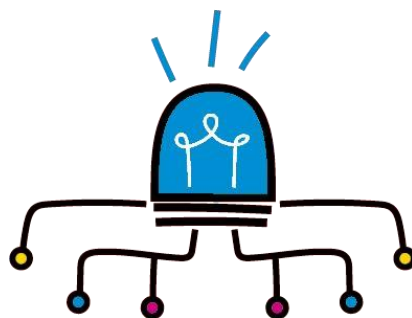
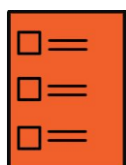




Documento di progettazione e condivisione dell'attività didattica



Boosting Digital
Capacity





Parliamone...con Wall-E

Dopo aver visto il film Wall-E i bambini si sono cimentati nella: divisione in sequenze della storia, narrazione e rappresentazione grafica nonché nel dar voce al robottino, realizzando uno storytelling come prodotto finale.

Destinatari: alunni 2° A Salvemini Primaria

Discipline coinvolte:

- Italiano, Arte, Informatica, ED. Civica

Attività progettata nell'a.s. 2024-2025 da:
Cinque Beatrice dell'istituto IC Salvemini



Obiettivi



Obiettivi di apprendimento

Al termine dell'attività, gli studenti **saranno in grado di:**

- Leggere ad alta voce con espressività
- Tutelare l'ambiente circostante
- Realizzare immagini da digitalizzare
- Elaborare un piccolo testo narrativo con i relativi discorsi diretti
- Progettare un lavoro in gruppo

Al termine dell'attività gli studenti **conosceranno:**

- Testi Narrativi e Discorsi diretti
- Linguaggi espressivi
- Audio e grafica digitalizzata
- Salvaguardia dell'ambiente

Metodologie e valutazione



Metodologie didattiche

X	Apprendimento cooperativo	X	Peer tutoring
X	Debate	X	Problem-based learning
X	Didattica laboratoriale	X	Project-based learning
		X	Cooperative learning

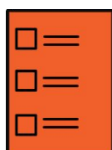
Cosa valutare

Per valutare l'attività **osserva**:

- Lavoro in team
- Prodotti narrativi e grafici

Puoi valutare l'attività **mediante**:

1. La realizzazione di testi narrativi
2. La realizzazione di testi grafici
3. L'espressività delle lettura ad alta voce



Preparazione

Durata

Anno scolastico
2024-2025

Setting d'aula

Aula con proiettore + Banchi raggruppati
per una collaborazione tra gli allievi

Tecnologie e strumenti

Dispositivi tecnologici

- Materiale di cancelleria (matite, gomme, colori, fogli)
- LIM
- Programmi digitali per registrazioni audio e scannerizzazione immagini, e per realizzazione video

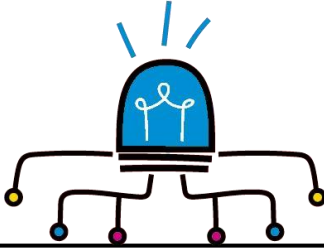
Cosa è necessario fare prima dell'attività

- Visione film animato Wall-E
- Discussione in classe sulle emozioni che esprime Wall-E
- Divisione in gruppi
- Divisione del film in dieci sequenze
- Realizzazione delle immagini, della narrazione e dei discorsi diretti
- Registrazione audio, Scannerizzazione immagini, Realizzazione video



Scaletta

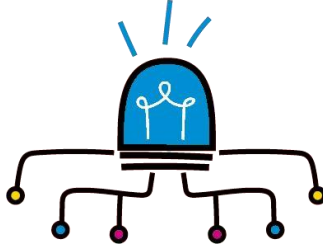
Durata	Azioni docente e studente	Strumenti necessari
2h	Visione film Disney Wall-E	Video proiettore
1h	Discussione sulle emozioni espresse da Wall- E	Aula seduti in cerchio
2h	Divisione in 10 sequenze del film Wall-E	Aula seduti ai banchi
2h	Divisione degli allievi in 10 gruppi per realizzare disegni delle sequenze	Fogli A4 matita e matite colorate
1h	Trascrizione da parte dei 10 gruppi delle narrazioni e dei discorsi diretti	Fogli protocollo e penna
2h	Trascrizione al pc delle narrazioni e dei dialoghi	PC e programma Word
2h	Scannerizzazione disegni sequenze + Registrazione audio letture	Scanner + Registratore
2h	Montaggio video storytelling	PC + Programma per montaggio video (CANVA)



Condivisione di materiali prodotti

VIDEO STORYTELLING

https://www.canva.com/design/DAGnb3xjqOU/aRc4TqSEkSQLcHk_PFxTlQ/edit?utm_content=DAGnb3xjqOU&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebuttonhttps://www.canva.com/design/DAGnb3xjqOU/aRc4TqSEkSQLcHk_PFxTlQ/edit?utm_content=DAGnb3xjqOU&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



Consigli e note

L'attività ha apportato significative esperienze a tutti gli allievi soprattutto rispetto alla sostenibilità ambientale per un futuro migliore del nostro Pianeta.

La registrazione e l'ascolto delle voci dei bambini ha motivato al miglioramento dell'espressività nella lettura ad alta voce.

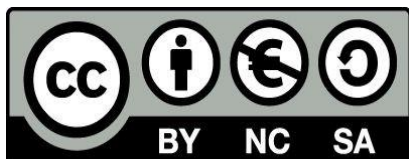
Il lavoro in gruppi (scelti dal docente in base alle caratteristiche cognitive e alle capacità collaborative) ha aperto nuove relazioni sociali.

Il lavoro ultimato è stato presentato allo spettacolo di fine anno ai genitori e parenti come gratificazione del lungo lavoro svolto durante l'anno.



Se rispettiamo la natura
la nostra Terra non sarà
mai come quella di
Wall-E

Licenze



CC BY-NC-ND
Attribuzione - Non Commerciale - Non
Opere Derivate