



Documento di progettazione e condivisione dell'attività didattica



Boosting Digital
Capacity





Scrivi qui il titolo dell'attività

BioBrickQ: cellule in 3D

Destinatari: alunni di 3° primaria

Discipline coinvolte:

- Scienze
- Tecnologia, Italiano, Musica, Arte e immagine

Attività progettata nell'a.s. 2024-2025

Obiettivi



Obiettivi di apprendimento

Al termine dell'attività, gli studenti saranno in grado di:

- Riconoscere le principali caratteristiche degli esseri viventi
- Distinguere tra cellula animale e vegetale.
- Utilizzare strumenti, materiali e linguaggi diversi per rappresentare conoscenze
- Collaborare in gruppo per raggiungere obiettivi comuni
- Comunicare con creatività attraverso testi scritti
- Utilizzare voce, corpo e strumenti per creare e interpretare semplici brani musicali
- Esprimersi con la musica
- Rappresentare la cellula in modo tridimensionale attraverso la costruzione con i LEGO
- Creare una melodia o scegliere una base ritmica semplice.

Al termine dell'attività gli studenti conosceranno:

- La struttura della cellula animale e vegetale
- La funzione delle parti principali della cellula
- La terminologia scientifica di base
- Diverse forme di testo

Metodologie e valutazione



Metodologie didattiche

Seleziona le **metodologie** più adatte per raggiungere gli obiettivi di apprendimento:

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Apprendimento cooperativo | <input type="checkbox"/> Peer tutoring |
| <input type="checkbox"/> Debate | <input type="checkbox"/> Problem-based learning |
| <input checked="" type="checkbox"/> Didattica laboratoriale | <input checked="" type="checkbox"/> Project-based learning |
| <input checked="" type="checkbox"/> Gioco di ruolo | <input type="checkbox"/> Altro: |
| <input type="checkbox"/> Lezione frontale | |

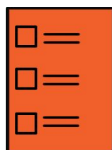
Cosa valutare

Per valutare l'attività osserva:

1. Conosce le parti della cellula e sa spiegare a cosa servono.
2. Partecipa alla scrittura del testo con idee chiare e creative.
3. Collabora con il gruppo, ascolta e rispetta gli altri.
4. Canta o recita con impegno e si fa capire.
5. Usa strumenti digitali (tablet/microfono) con aiuto o in autonomia.

Puoi valutare l'attività mediante:

1. Osservazione carta matita
2. Diario di bordo
3. Griglie osservative



Preparazione

Durata

8 ore

Setting d'aula

- Tavoli ad isola

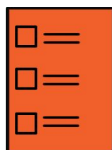
Tecnologie e strumenti

- Lego BricQ
- Computer
- App di registrazione audio (es. GarageBand, registratore telefono)
- Casse e/o cuffie
- Microfono

Cosa è necessario fare prima dell'attività

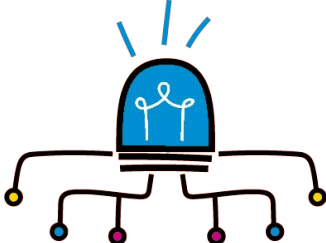
Dettaglia qui la tua checklist. Esempio:

- Preparare le slide di presentazione dell'argomento da proiettare in classe
- Predisporre i Lego BricQ
- Preparare un google documenti sul quale far scrivere le canzoni ad ogni gruppo
- Provare la strumentazione per la registrazione



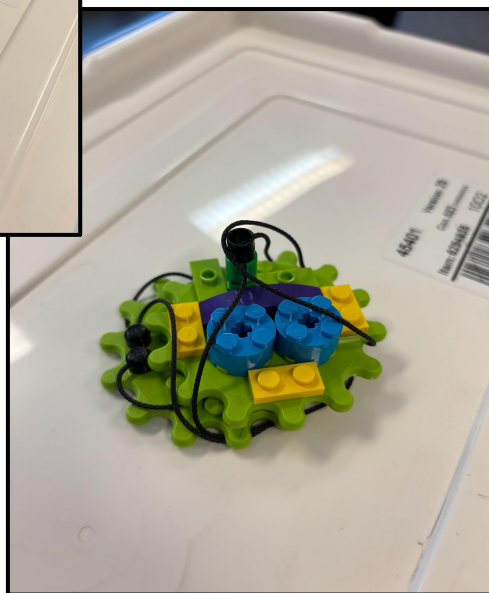
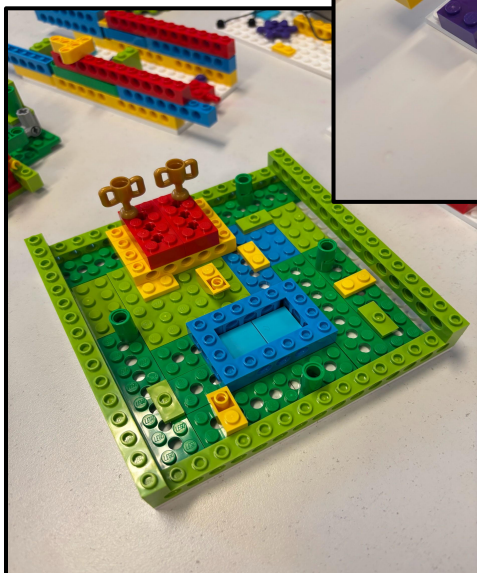
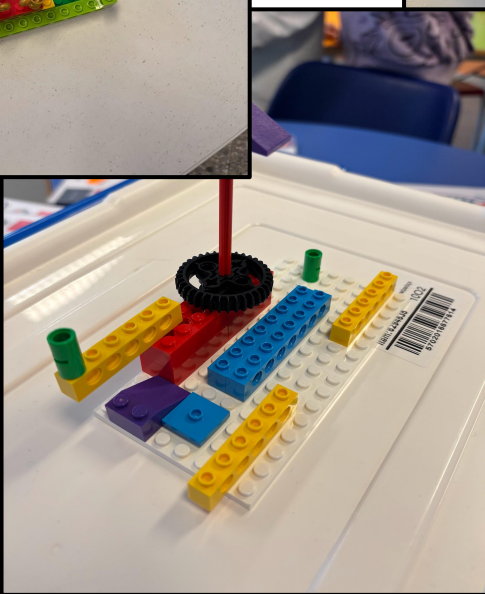
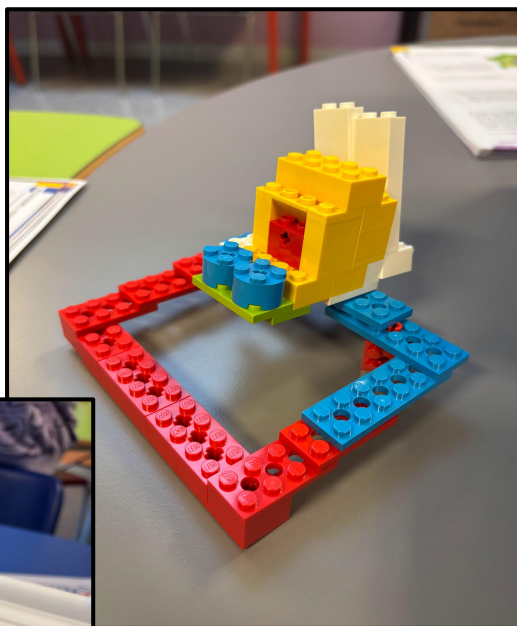
Scaletta

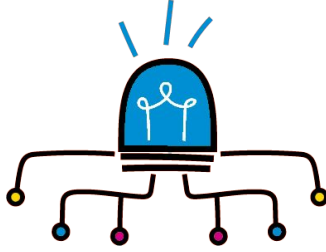
Durata	Azioni docente e studente	Strumenti necessari
15min	Ascolto e scoperta: Breve spiegazione delle parti della cellula con video e slides.	Cartellone, Post-it, Pennarelli
2h	Costruzione della cellula in 3D con i Lego BricQ: Divisione in gruppi, scelta e assemblaggio pezzi, esposizione in classe e restituzione orale.	Lego BricQ
6h	Scrittura creativa di una canzone: Raccoglimento dei concetti e delle parole-chiave Uso di strumenti musicali semplici Registrazione e presentazione alla classe.	Computer Kit registrazione



Condivisione di materiali prodotti

DOPO la sperimentazione





Consigli e note

Scrivi qui i consigli che daresti ai tuoi colleghi. Puoi anche indicare idee, libri, siti web e app che consiglieresti per rendere l'attività incredibile.

DOPO la sperimentazione



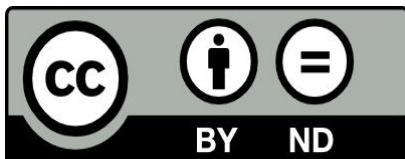
POST-IT

Licenze

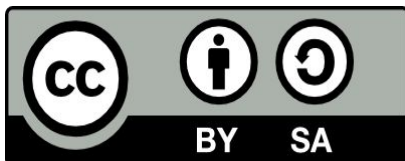
Scegli una licenza creative commons da attribuire a questo tuo documento
Scopri [qui](#) cosa sono le licenze Creative Commons



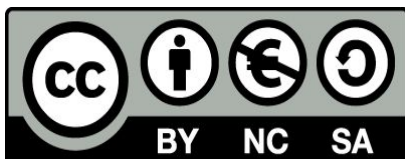
CC BY
Attribuzione



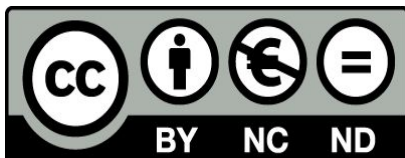
CC BY-ND
Attribuzione - Non Opere Derivate



CC BY-SA
Attribuzione - Condividi allo Stesso Modo



CC BY-NC-SA
Attribuzione - Non Commerciale -
Condividi allo Stesso Modo



CC BY-NC-ND
Attribuzione - Non Commerciale - Non
Opere Derivate